

17 JUL » 09 AGO

2024



MUNICÍPIO AMIGO
DO DESPORTO

VINHAIS CUP



TORNEIO DE FUTEBOL 7

REGULAMENTO GERAL



CÂMARA MUNICIPAL
VINHAIS



JUNTA DE FREGUESIA
VINHAIS

1. DEFINIÇÃO

O **Torneio Vinhais Cup** é organizado pela Câmara Municipal de Vinhais e com o apoio da Junta de Freguesia de Vinhais.

Será jogado segundo as regras de futebol da FIFA e da Federação Portuguesa de Futebol assim como pelas regras particulares impostas pela organização do torneio.

Com este torneio pretende-se proporcionar momentos de sã camaradagem e de convívio, viver e partilhar emoções, desenvolver o espírito de equipa e cultivar o Fair-Play.

Prémios

- 1º 1000 bolas;
- 2º 600 bolas;
- 3º 300 bolas;
- 4º 150 bolas.

Nota: acresce o prémio por vitória e empate em função do número de equipas.

Troféu para melhor marcador do torneio, (Junta de Freguesia de Vinhais).

2. PARTICIPANTES

O torneio destina-se a todos os participantes com idade igual ou superior a 16 anos.

3. CONSTITUIÇÃO DAS EQUIPAS

Cada equipa terá de ser constituída por:

- 7 elementos de campo, incluindo o guarda-redes;
- até 5 suplentes;
- 1 responsável;
- 1 treinador.

Nota: *No banco de suplentes, apenas poderão estar sentados o responsável, os suplentes e o treinador da equipa que estiverem inscritos na ficha de inscrição.*

4. INSCRIÇÃO DA EQUIPA

Terá de ser efetuada em ficha própria <https://forms.gle/avGDhrj6FkXrHw6Z8> mediante o pagamento de 200 bolas até dia 15 de julho de 2024.

O pagamento do valor de inscrição terá de ser efetuado no dia em que for realizada a primeira reunião das equipas.

5. EQUIPAMENTO

Todos os participantes têm que utilizar calçado adequado à prática desportiva (chuteiras/sapatilhas). Não é permitida a utilização de pitons de ALUMÍNIO.

As equipas têm que se apresentar com um equipamento uniforme e numerado. Quando a cor do equipamento for coincidente, a organização disponibiliza coletes de cor diferentes.

6. O CAMPO DE JOGO

- O campo de jogo tem as dimensões de 65 metros de comprimento e 45 de largura.
- As balizas têm as dimensões do futebol de 7 (6 m de comprimento e 2 de altura).

7. REGRAS PRINCIPAIS

O torneio disputa-se de acordo com as seguintes regras:

A. Número de Jogadores

- Cada equipa pode inscrever no máximo 12 jogadores sendo 1 guarda-redes.
- O processo de substituições será igual ao do Futsal e no local indicado.
- A substituição do guarda-redes pode ser por qualquer jogador de campo desde que:
 - O árbitro seja previamente informado;
 - E a substituição seja, durante uma paragem de jogo.

B. Duração

- Cada parte terá 30 minutos.
- Intervalo de 10 minutos.

NOTA: Sempre que se justifique, o árbitro informará a mesa para que seja efectuada uma paragem de tempo (ex. lesão, perda temporária de bola, ou outra...).

ATENÇÃO:

- O tempo será cronometrado pela MESA.
- O final de cada tempo será assinalado pela mesa através de um sinal sonoro;
- MAS o jogo só termina com o apito do árbitro.

C. Forma de desempate

- Fase Grupos
 1. Confronto direto;
 2. Golos marcados totalidade;
 3. Golos sofridos totalidade;
 4. Disciplina.
 5. Sorteio, moeda ao ar, (caso o empate se verifique nos pontos anteriores).

O sistema de classificação será feito da seguinte forma:

- a) Vitória 3 pontos;
 - b) Empate 1 ponto;
 - c) Derrota 0 pontos.
- Fase a eliminar

Após o tempo regulamentar, as equipas que se encontrem empatadas em nº de golos serão marcadas 5 grandes penalidades.

Após a série, se ainda se encontrarem empatadas, efetuar-se-á a marcação 1 pênalti + 1 até uma das equipas falhar.

NOTA:

Para o desempate de grandes penalidades, ambas as equipas terão que estar em igualdade numérica para a marcação.

Um jogador só poderá repetir uma marcação depois de todos os jogadores da sua equipa terem marcado, iniciando-se nova ronda.

Os jogadores que efetuarem as marcações terão de ser identificados aos árbitros.

D. - REGULAMENTO PARA AS EQUIPAS

- 1) As equipas terão que estar prontas para iniciar os jogos à hora marcada com pelo menos 6 jogadores (incluindo o guarda-redes);
- 2) O atraso de alguma equipa, justificado na mesa, será até 10 minutos após a hora marcada.
- 3) O não cumprimento dos nºs anteriores dará a vitória à equipa que estiver presente e equipada no terreno de jogo por 3-0 e (3 pontos).

E. REGULAMENTO DISCIPLINAR

- 1) Qualquer desacato praticado por jogadores, dependendo da gravidade, será excluído do torneio.
- 2) O jogador que durante a prova for expulso com vermelho direto e de acordo com a gravidade será punido com o mínimo de 2 jogos de suspensão.
- 3) O jogador que for advertido com o 2º Amarelo, no mesmo jogo terá um 1 jogo de suspensão.

NOTA:

Os cartões não limpam, serão acumulativos, até ao final do torneio.

8. RESPONSABILIDADES

Cada jogador deve ter um exame médico-desportivo. Certifique-se de que todos os seus jogadores estão em segurança dentro e fora do terreno de jogo. O torneio tem seguro de acidentes pessoais e de responsabilidade civil de grupo,

protegendo os participantes em caso de lesão. Em caso de doença, roubo ou dano à propriedade, a organização não se responsabiliza por perdas económicas que possam surgir.

9. CASOS OMISSOS

Tudo o que for omissos no presente regulamento será resolvido pela organização e tal, constituirá decisão insuscetível de reclamação.